

**Werkstatt
Streetball****Jahrgang 5**

Leiter	Lang
Ort	Sporthalle Gartenstr.
Wochentag/e	Donnerstag
Uhrzeit	14:15 – 15:45 Uhr
Teilnehmerzahl	20
Jahrgang	5. Klasse
Voraussetzungen	Spaß an Basketball
Ziele	Das Erlernen von Streetball
Laufzeit	1 Schulhalbjahr

Was machen wir

Hast du Spaß am Spiel mit dem runden Leder oder würdest gerne mal was Neues ausprobieren? In dieser Werkstatt wirst du Teil der Straßenkultur, bei der dir wichtigste Regel "Fair Play" lautet, denn es gibt keine Schiedsrichter. Es kann also schnell hoch hergehen in den Spielformen 1-gegen-1, 5-gegen-5 oder auch im 3-gegen-3. Du lernst verschiedene Spielformen, Techniken und Regeln kennen und kannst dich natürlich auch mit deinen eigenen Ideen einbringen!

Zielgruppe

Schüler/innen der 5. Klasse

Titel: Schläger und Ball



LeiterIn	Sportag
Ort	
Zeit	14:15 – 15:45 Uhr
Teilnehmerzahl	20
Jahrgang	5
Voraussetzungen	
Ziele	
Wochentag	Donnerstag
Laufzeit	1 Halbjahr

Die Ball & Schläger AG

an deiner Schule - sei dabei!

Du hattest schon immer Spaß an Sportarten wie Tischtennis, Tennis, Badminton und Beachball? Du hast noch keine Erfahrungen mit Ball & Schläger, möchtest es aber gerne mal ausprobieren?

Dann bist du bei uns genau richtig:

In der Ball & Schläger AG spielen wir alle möglichen Spiele mit- und gegeneinander: In der Halle, auf dem Schulhof oder im Sommer auf der Wiese.

Hier ist für alle Schüler:innen was dabei:

Wir spielen Rundlauf, ihr habt Zeit auch frei zu spielen, wir veranstalten Schulturniere und Du kannst das Sportabzeichen für Schläger & Ball machen. Wir schauen uns Trickshots der Profis an und haben einfach ne Menge Spaß! Bis bald!

Titel: Rund um den Ball

Rund um den Ball



LeiterIn	Sportag
Ort	
Zeit	14:15 – 15:45 Uhr
Teilnehmerzahl	20
Jahrgang	5
Voraussetzungen	
Ziele	
Wochentag	Donnerstag
Laufzeit	1 Halbjahr

Der schnellste Spieler ist der Ball!

Der Name ist Programm. Unser „Rund um den Ball“ - Kurs richtet sich an begeisterte Ballsportler, und die, die es werden wollen.

Im Kurs stehen sowohl die „großen Sportspiele“ wie Basketball oder Handball als auch neue, teilweise selbst kreierte Spiele wie Zombieball, Dodge Ball oder Variationen des Völkerballs im Mittelpunkt. Natürlich werden auch Wünsche der Schüler mit aufgenommen und über zu wenig Bewegung hat ganz sicher noch niemand in diesem Kurs geklagt!

Jeder kann mitmachen, der Spaß am kicken, werfen, rennen und fangen hat!

Der Ball ist so simpel und gleichzeitig so herausfordernd!

Vorerfahrungen braucht ihr nicht!!

Wir freuen uns auf Euch!

Titel: Gartenbau



LeiterIn	Herr Abzug
Ort	O95
Zeit	14:15 – 15:45 Uhr
Teilnehmerzahl	15
Jahrgang	5
Voraussetzungen	
Ziele	
Wochentag	Donnerstag
Laufzeit	1 Halbjahr

Was machen wir

Gemeinsam mit euch möchte ich gerne einen Schulgarten planen und erstellen.

Für die Wintermonate ist geplant Winterquartiere für Wildtiere zu erstellen,

Hochbeete zu planen und ein Herbarium zu gestalten.

Hierfür wollen wir Pflanzen sammeln und trocknen, die verschiedenen Pflanzen

kennenlernen und Exkursionen in Feld, Wald und Wiesen unternehmen. Ihr lernt

auch, welche Pflanzen essbar sind und welche giftig sind

**Schreiner-
werkstatt****Jahrgang 5**

LeiterIn	n.N.
Ort	R. 315
Zeit	14:15 – 15:45 Uhr
Teilnehmerzahl	15
Jahrgang	5
Voraussetzungen	Kreativ
Ziele	Handwerkliches Geschick fördern
Wochentage	Donnerstag
Laufzeit	Ein Schulhalbjahr

Was machen wir

Handwerk hat goldenen Boden“ - eine alte Weisheit, die aus unserer Sicht ihre Aktualität nicht verloren hat. Leider wählen immer weniger Jugendliche den Weg ins Handwerk. Unser Modul „Zukunft gestalten - Upcycling, Recycling, Ausbildung“ will Jugendlichen auf zwei Ebenen motivieren die Vorzüge handwerklichen Handels zu erkennen. Aus alten Paletten und Bauholz sollen Möbelstücke und Spiele gebaut werden. Gemeint sind aber nicht die bekannten „Palettenmöbel“, sondern aus den einzelnen Bestandteilen des Abfalls sollen mit Hilfe von richtigem Werkzeuge „richtige“ Möbel entstehen. Rahmentüren mit Füllungen vor Massivholzkorpussen, Tischplatten aus verleimten Latten, usw. auf diesem Weg können auch ausrangierte Gegenstände zu neuem Leben erweckt werden. Ob als Deko-Element, Spiel oder Möbelstück. So lernen die Jugendlichen, dass „Altes“ weiter genutzt werden kann und nicht zwingend entsorgt werden muss. Zudem erlernen die Jugendlichen handwerkliche Grundlagen und das erhebende Gefühl selber etwas hergestellt zu haben. Übergeordnetes Ziel ist, Stärken der Jugendlichen zu entwickeln und ihnen Zukunftsperspektiven im Handwerk aufzuzeigen und im Sinne der Bildung für nachhaltige Entwicklung aufzuzeigen, dass man aus vermeintlichem „Müll“ Neues entstehen lassen kann. Zur Verfügung stehen Abrischte, Dickenhobel, Unterflurzugsäge, Kappsäge, Bandsäge, Stichsägen, Ständerbohrmaschinen, Dekupiersäge, Drechselbänke, Akkuschauber und viele mehr.

Titel: Nährstübchen

LeiterIn	Katja Lange-Bommes
Ort	
Zeit	14:15 – 15:45 Uhr
Teilnehmerzahl	15
Jahrgang	5-7
Voraussetzungen	Mut und gute Laune
Ziele	Spaß und Freude am Gestalten
Wochentag	5: Donnerstag 6: Montag 7: Mittwoch
Laufzeit	1. HJ 23_24

Nähen lernen

Kleidung kann viel über uns aussagen!

z.B.: wie wir uns fühlen, ob wir einem bestimmten „Club“ angehören oder einfach nur unseren eigenen Stil ausdrücken.

Was machen wir

Wir lernen Schnitte vorzubereiten, zuschneiden, nähen mit der Nähmaschine und wenn nötig auch mit der Hand.

Wir können Ostergeschenke fertigen und vielleicht sogar Kleidung für uns nähen. Und wenn wir Lust haben, machen wir unsere eigene Modenschow.

Zielgruppe

Schüler/innen der 5-7 Klasse

Projektgliederung

Kennenlernen

Einweisung

Themenwahl,
und los geht's.

**Werkstatt
Retro-Gaming-
Design**

Jahrgang 5



LeiterIn	Sophie Schumacher
Ort	129
Zeit	14:15 – 15:45 Uhr
Teilnehmerzahl	15
Jahrgang	5
Voraussetzungen	IT-Interesse
Ziele	Kurzprogrammierung
Wochentage	
Laufzeit	Ein Halbjahr lang

Was machen wir

Ihr wolltet schon immer wissen, wie man ein Spiel programmiert? Dann meldet euch für die Retro Game Design Werkstatt an. Zusammen sammeln wir erste Erfahrungen in der Programmierung. Dabei erschaffen wir jede Woche neue Mini Games, die ihr mit eurer eigenen Pixelkunst gestalten könnt.

Titel: Textilwerkstatt

LeiterIn	Emily Rüttger
Ort	
Zeit	14:15 – 15:45 Uhr
Teilnehmerzahl	15
Jahrgang	5
Voraussetzungen	
Ziele	
Wochentag	Donnerstag
Laufzeit	1 Halbjahr

Alte T-Shirts neu gestalten, Taschen entwerfen und seinen Kleiderschrank pimpen.

Mit Hilfe von Folienplottern, Transferpresse, Nähmaschine etc. können die Teilnehmer*innen Kleidung gestalten.

In diesem Modul wollen wir uns zusammen mit den Teilnehmer*innen mit der Textilbranche und dem Upcycling von Textilien beschäftigen. In der Textilwerkstatt können so alte Kleidungsstücke zu neuem Ganz erweckt werden.

Schnelllebigkeit hat in vielen Bereichen Einzug gehalten, so auch in der Textilbranche. Ein Modetrend jagt den Nächsten und Fastfashion ist wohl aus den wenigstens Kleiderschränken wegzudenken.

Im Rahmen der Textilwerkstatt wollen wir die Textilbranche beleuchten und hinterfragen. Wir wollen gemeinsam mit den Teilnehmer*innen Alternativen erarbeiten, wie sich der Kleiderschrank ohne großen Aufwand nachhaltiger gestalten lässt und ausserdem unliebsam gewordenen Kleidungsstücken neues Leben einhauchen.

Übergeordnetes Ziel bei den Teilnehmer*innen ein gestalterisches Interesse zu wecken sowie ein kritisches

Auseinandersetzen mit den Hintergründen der Mode- und Textilindustrie anzuregen, den eigenen Konsum zu hinterfragen und den eigenen Kleiderschrank nachhaltiger zu gestalten.